



# Regolamento del campionato nazionale nel gioco del Pandolo

## Prefazione

Il regolamento del campionato nazionale nel gioco del Pandolo è un documento di base, con l'obiettivo di supportare il lavoro della commissione per le competizioni della FSGP, degli organizzatori di competizioni, dei partecipanti alle competizioni, e di altri interessati, che volessero includersi nell'organizzazione di competizioni nel gioco del Pandolo. Questo regolamento è stato creato dalla commissione per le competizioni della Federazione.

Il regolamento è composto di articoli, dove ogni articolo è munito di un titolo, che in maniera breve descrive il suo contenuto.

Ogni qual volta, nel corso di questo regolamento, sono usati termini come commissione per le competizioni, commissione arbitrale, presidenza, ... si ha in mente uno degli organi della Federazione.

Tutte le forme in maschile valgono per entrambi i sessi.

Composto da  
*Dinko Nežić, Damjan Jurič, Martin Agostini Pregelj*

Capodistria, 25.3.2013

## Indice

Prefazione .....	1
Indice .....	2
Scopo del regolamento .....	3
Definizioni base .....	3
Campionato nazionale .....	4
Competizione confermata .....	7
Torneo.....	11
Campionato.....	18
Allegato 1 Vloga za potrditev tekmovanja - Domanda per l'approvazione della competizione .....	19
Allegato 2 Prijavnica na tekmovanje – Iscrizione alla competizione .....	20
Allegato 3 Zapisnik žreba - Verbale del sorteggio .....	21
Allegato 4 Alcuni possibili collocamenti dei campi, delle reti di protezione e degli spazi per gli spettatori .....	23
Allegato 5 Esempi di situazioni riguardanti l'avanzamento alla fase ad eliminazione diretta .....	25

## Scopo del regolamento

### Articolo 1 (Scopo del regolamento)

Lo scopo del Regolamento FSGP del campionato nazionale nel gioco del pandolo è di impostare i criteri ed gli standard dell'organizzazione delle competizioni che contano per il campionato nazionale FSGP e di impostare i doveri ed i diritti della commissione per le competizioni, la presidenza, gli organizzatori e dei partecipanti a queste competizioni.

## Definizioni base

### Articolo 2 (Campionato nazionale)

Il campionato nazionale FSGP è la competizione nel gioco del pandolo, nella quale le squadre partecipanti competono per il titolo di campione nazionale.

### Articolo 3 (Competizione singola - torneo)

La competizione singola (o torneo) è una competizione completa, dove le squadre partecipanti competono per la vittoria nel torneo. Il torneo può svolgersi in uno o più giorni.

Il torneo può essere organizzato dalla FSGP, da un'altra organizzazione o persona singola, o da più organizzazioni e/o persone singole in co-organizzazione.

### Articolo 4 (Competizione in forma di campionato)

La competizione in forma di campionato è una competizione completa, dove le squadre partecipanti competono per la vittoria nel campionato. Il campionato può svolgersi in uno o più giorni.

Il campionato è organizzato dalla FSGP.

### Articolo 5 (Persona responsabile)

La persona responsabile del torneo è una persona singola, definita dall'organizzatore del torneo.

La persona responsabile del campionato è una persona singola, definita dalla FSGP.

La persona responsabile del torneo o del campionato è l'unica competente per la comunicazione con la commissione per le competizioni alla luce dei preparativi e dello svolgimento del torneo o del campionato, eccetto le situazioni, dove questo regolamento prevede altrimenti.

## Campionato nazionale

### Articolo 6 (Svolgimento del campionato nazionale)

Il campionato nazionale può essere composto di:

- uno o più tornei, nei quali le squadre accumulano punti per il campionato nazionale,
- una competizione in forma di campionato, o
- uno o più tornei e un campionato

Il campionato nazionale deve essere realizzato all'interno della stagione agonistica.

### Articolo 7 (Stagione agonistica)

La stagione agonistica dura dal 1. marzo fino al 31. ottobre dello stesso anno.

### Articolo 8 (Competizioni confermate)

Ogni competizione, a prescindere dal tipo di realizzazione del campionato nazionale, deve essere approvata con ordinanza dalla commissione per le competizioni e dalla presidenza, in caso contrario non conta per il campionato nazionale.

Le domande per l'approvazione delle competizioni, che vorrebbero contare per il campionato nazionale, devono essere avanzate dagli organizzatori alla commissione per le competizioni e alla presidenza un minimo di 30 giorni prima dell'inizio della competizione agonistica.

### Articolo 9 (Domanda per l'approvazione della compartizione)

La domanda per l'approvazione della competizione deve includere:

- il nome della competizione

- il nome degli organizzatori della competizione
- i contatti degli organizzatori
- la persona responsabile
- i contatti per l'iscrizione delle squadre alla competizione
- la forma della competizione (torneo o campionato)
- la data o le date della competizione
- il luogo o i luoghi della competizione
- il tipo di superficie (compatta o non compatta)
- il numero previsto di squadre partecipanti
- il numero previsto di campi
- altre informazioni a discrezione della commissione per le competizioni

La domanda per l'approvazione della competizione fa parte di questo regolamento (Allegato 1).

#### Articolo 10

(Elenco delle competizioni confermate)

La commissione per le competizioni deve informare tutte le parti interessate sull'elenco delle competizioni confermate e sui contatti delle persone responsabili un minimo di 15 giorni prima dell'inizio della stagione agonistica.

#### Articolo 11

(Modifiche delle competizioni confermate)

L'organizzatore della competizione confermata può richiedere modifiche delle date e/o dei luoghi di svolgimento della competizione un minimo di 45 giorni prima della (nuova) data di svolgimento della competizione. Nel caso la competizione si svolga in più giornate, conta la prima data di svolgimento della competizione.

La commissione per le competizioni informa tutte le parti interessate sulle modifiche delle date e/o luoghi dello svolgimento della competizione un minimo di 40 giorni prima della (nuova) data di svolgimento della competizione.

L'organizzatore della competizione può, in circostanze eccezionali, modificare le date e/o i luoghi di svolgimento della competizione anche meno di 45 giorni prima della data di svolgimento prevista. La commissione per le competizioni deve informare tutte le parti interessate l'appena possibile.

L'organizzatore della competizione non può modificare la forma di svolgimento della competizione, eccetto che nei casi descritti dall'Articolo 12 di questo regolamento.

#### Articolo 12

(Modifiche della competizione nel caso di precipitazioni)

L'organizzatore della competizione può, in accordo con la commissione per le competizioni e i giocatori, che partecipano alla competizione, in caso di abbondanti e in previsione prolungate precipitazioni, modificare la forma di svolgimento della competizione. Ciò include la possibilità di svolgimento delle partite in forma abbreviata (battute di rigore). L'organizzatore non può modificare la forma di svolgimento all'interno di una fase già iniziata della competizione (fase a gruppi, in forma di campionato, all'interno di singole fasi a eliminazione diretta).

La competizione, che si svolge in forma modificata, viene considerata, alla luce della determinazione dei punti, validi per il campionato nazionale, alla pari della competizione non modificata.

#### Articolo 13

(Annullamento della competizione confermata)

L'organizzatore della competizione confermata può annullare la competizione, un minimo di 15 giorni prima della data di svolgimento della competizione. Nel caso la competizione si svolga in più giornate, conta la prima data di svolgimento della competizione.

L'organizzatore della competizione può, in circostanze eccezionali, annullare la competizione confermata anche meno di 15 giorni prima della data di svolgimento prevista.

La commissione per le competizioni deve informare tutte le parti interessate sull'annullamento della competizione un minimo di 10 giorni prima della data di svolgimento della competizione, o l'appena possibile.

#### Articolo 14

(Classifica del campionato nazionale)

La commissione per le competizioni mantiene e aggiorna la classifica del campionato nazionale, che deve essere pubblicata un massimo di 5 giorni dopo ogni competizione confermata sul sito internet della FSGP.

Le squadre, che partecipano alle competizioni confermate, accumulano punti per la classifica del campionato nazionale sulla base dei piazzamenti in queste competizioni.

## Competizione confermata

### Articolo 15 (Inizio della competizione)

L'organizzatore della competizione deve fornire, per ogni giorno previsto per la competizione, l'ora d'inizio della competizione alla commissione per le competizioni, un minimo di 7 giorni prima della prima data di svolgimento della competizione.

La commissione per le competizioni informa, per ogni giorno previsto per la competizione, tutte le parti interessate, un minimo di 4 giorni prima della prima data di svolgimento della competizione.

### Articolo 16 (Iscrizione della squadra alla competizione)

Il giorno limite per una squadra a iscriversi alla competizione è il primo giorno di svolgimento della competizione.

Ai fini della preparazione del programma di gare, le squadre devono annunciare la loro presenza alla persona responsabile della competizione un minimo di 2 giorni prima della prima data di svolgimento della competizione.

### Articolo 17 (Domanda d'iscrizione alla competizione)

La domanda d'iscrizione alla competizione deve includere:

- il nome, luogo e data della competizione
- il nome della squadra
- i nomi e cognomi dei membri della squadra
- l'indicazione del membro della squadra, che ha la funzione di capitano
- la dichiarazione di gioco a proprio rischio
- le firme di tutti i membri della squadra

La commissione per le competizioni mantiene le domande completate, che possono essere avanzate all'organizzatore della competizione, in conformità con la legge sulla protezione dei dati personali (PDPA-1).

La domanda d'iscrizione può includere, a discrezione della commissione per le competizioni, altri dati a fini statistici o altro (Allegato 2).

### Articolo 18 (Giocatori iscritti)

Alla competizione possono partecipare solo le persone che sono elencate come membri di squadre iscritte alla competizione.

I membri delle squadre iscritte possono – in una competizione – scendere in campo solo per la squadra, all'interno della quale sono stati iscritti alla competizione.

Un giocatore può scendere in campo per un'altra squadra nella stessa competizione, in deroga alle disposizioni del secondo paragrafo di quest'articolo, se non è (ancora) sceso in campo per la squadra, all'interno della quale è stato iscritto alla competizione. Il cambio di squadra deve essere registrato sulla domanda d'iscrizione della squadra, all'interno della quale il giocatore è stato iscritto alla competizione. Tale cambio può essere eseguito, per un singolo giocatore, solo una volta.

### Articolo 19 (Programma delle partite - sorteggio)

Il programma delle partite è definito dalla commissione per le competizioni tramite un sorteggio aperto al pubblico un minimo di 1 giorno prima della data di svolgimento della competizione.

Al sorteggio devono essere presenti almeno un membro della commissione per le competizioni ed almeno un rappresentante dell'organizzatore. Costoro devono essere due persone differenti.

Il decorso e l'esito del sorteggio sono registrati nel verbale del sorteggio, che è di forma prescritta nell'Allegato 3 di questo regolamento. La commissione per le competizioni e l'organizzatore della competizione ricevono una copia del verbale ciascuno.

### Articolo 20 (Assegnazione degli arbitri)

La commissione per le competizioni, dopo avere eseguito il sorteggio, o al più tardi prima dell'inizio della competizione, per ciascuna partita nel programma delle partite, assegna la squadra, la quale deve fornire l'arbitro per la partita in questione. In questo la commissione per le competizioni deve tenere conto dell'esistenza di almeno un membro della squadra in questione, che può arbitrare la gara.



### Articolo 21 (Tabellone dei risultati delle partite)

L'organizzatore della competizione, deve, per ogni giornata della competizione, provvedere un tabellone, sul quale devono essere indicati:

- il programma delle partite con gli arbitri assegnati
- i risultati delle partite già giocate
- la lunghezza dei campi
- il valore del fuoricampo
- l'attuale classifica ufficiale del campionato nazionale

### Articolo 22 (Campo e altra attrezzatura)

L'organizzatore della competizione, per ogni giornata della competizione, prepara il campo o i campi secondo le Regole del gioco del Pandolo.

L'organizzatore della competizione deve, in caso di utilizzo di campi temporanei, tenere conto dei suggerimenti della commissione per le competizioni in riguardo all'uso ottimale della superficie destinata ai campi.

L'organizzatore della competizione deve provvedere per tutta l'altra attrezzatura: base o basi, fondi per la battuta da terra (se necessari) e per altre eventuali attrezzature prescritte, che fanno parte del campo.

### Articolo 23 (Norme di sicurezza)

L'organizzatore della competizione deve, durante tutto lo svolgimento della competizione, garantire che i campi siano collocati in maniera che il gioco su ciascun campo non metta in pericolo altre persone, al di fuori dei partecipanti al gioco sul campo in questione. Questo copre l'erezione di reti protettive, designazione degli spazi per gli spettatori e/o altri interventi.

Se la commissione per le competizioni ritiene, che le garanzie di sicurezza non siano adeguate può, all'interno del giorno di svolgimento della competizione, decidere che i piazzamenti delle squadre nella competizione in questione, non saranno convertiti in punti per il campionato nazionale.

L'Allegato 4 fornisce alcuni possibili collocamenti dei campi, delle reti di protezione e degli spazi per gli spettatori con commenti.

## Articolo 24 (Utilizzo del tempo)

L'organizzatore della competizione è responsabile, per ogni giornata della competizione, dell'inizio in tempo della competizione e del corso senza intoppi della competizione. Questo include pause più brevi possibili tra le partite e pause più lunghe, se previste, di durata ragionevole.

## Articolo 25 (Ammonizione e esclusione di squadre dalla competizione)

Alla squadra, i cui membri ritardano, ingiustificatamente, il proseguimento della partita, alla quale partecipano, interferiscono con il corso di una partita, alla quale non partecipano, non si comportano in spirito sportivo, o in qualche altra maniera pregiudicano il regolare svolgimento della competizione, l'organizzatore della competizione o la commissione per le competizioni in prima istanza attribuisce un'ammonizione formale. Nel caso di ripetute violazioni, l'organizzatore della competizione o la commissione per le competizioni può, dopo consulto, espellere la squadra dalla competizione.

Se una squadra viene espulsa durante una partita, alla quale partecipa, si considera che tre giocatori della squadra in questione siano stati espulsi durante la partita in questione.

Per tutte le partite già giocate dalla squadra espulsa si considera che non siano state previste, quindi non sono state giocate. Le squadre, che hanno giocato le partite con la squadra espulsa, non guadagnano eventuali punti per la vittoria o per il pareggio.

La squadra espulsa non ha diritto di ricevere eventuali premi per il piazzamento raggiunto, il rimborso di eventuali compensi per la competizione e non guadagna punti per la classifica del campionato nazionale a prescindere dalla fase della competizione o posto raggiunto.

## Articolo 26 (Ricorso delle squadre)

Per la risoluzione di controversie durante la competizione, che sorgono a seguito delle disposizioni di questo regolamento, dopo un formale ricorso, viene convenuta un'assemblea composta da un rappresentante di ciascuna delle seguenti entità: commissione per le competizioni, organizzatore della competizione, presidenza. Costoro devono essere tre persone differenti, che non sono direttamente coinvolte nella controversia in questione. Il ricorso interrompe l'attuazione di questo regolamento in

rispetto alla controversia in questione. Sul verdetto dell'assemblea non è possibile ricorso.

#### Articolo 27

##### (Valutazione delle competizioni confermate)

La commissione per le competizioni, al termine di ciascuna competizione, consegna alla presidenza la valutazione ufficiale sulla realizzazione della competizione con commenti.

La valutazione ufficiale è composta da:

- la valutazione tecnica della competizione, che comprende l'adeguatezza dei campi, il rispetto delle norme di sicurezza, altre valutazioni tecniche
- la valutazione organizzativa della competizione, che comprende la gestione della competizione, l'uso del tempo a disposizione, la preparazione delle cerimonie d'apertura e di chiusura, la cooperazione con la commissione, altre valutazioni organizzative
- la valutazione sulla realizzazione della competizione giovanile (se si è eseguita)
- la valutazione generale della competizione
- eventuali osservazioni e suggerimenti sugli aspetti tecnici e/o organizzativi sulla realizzazione della competizione

## Torneo

#### Articolo 28

##### (Modo di realizzazione del torneo)

Il torneo si può realizzare in uno dei seguenti modi:

- fase a gruppi, seguita da scontri ad eliminazione diretta (fase a gruppi)
- a modo di campionato
- scontri ad eliminazione diretta

#### Articolo 29

##### (Fase a gruppi)

Nel torneo, che si svolge in modalità a gruppi, le squadre partecipanti iniziano la competizione giocando una partita con ogni altra squadra all'interno del loro gruppo. Dopo aver terminato tutte le partite all'interno del gruppo, le squadre migliori avanzano alla fase ad eliminazione diretta.

Per determinare la squadra vincitrice del torneo si ricorre alle disposizioni dell'Articolo 31 di questo regolamento.

Per punteggiare le partite della fase a gruppi, per determinare le squadre che avanzano alla fase ad eliminazione diretta e per determinare la classifica finale del torneo si ricorre alle disposizioni dell'Articolo 32 di questo regolamento.

Il numero di gironi per le partite nella fase a gruppi viene definito dall'organizzatore del torneo.

Il numero dei gruppi e il numero di squadre in ciascun gruppo vengono definiti dall'organizzatore del torneo, che deve, in ordine, tenere conto:

- dell'uniformità del numero di squadre per gruppo
- della situazione al livello di spazio disponibile
- della possibilità di massimizzare il numero di partite per squadra
- di eventuali restrizioni temporali per lo svolgimento del torneo

La collocazione di ciascuna squadra in un gruppo specifico viene effettuata tramite sorteggio. Per effettuare il sorteggio si deve, per prima cosa, ordinare le squadre annunciate, per quanto possibile, sulla base della classifica attuale del campionato nazionale. Le squadre così ordinate vengono divise in tre urne:

La 1<sup>a</sup> urna contiene un numero di squadre uguale al numero di gruppi previsti, prese dalla cima dell'ordinamento.

La 2<sup>a</sup> urna contiene un numero di squadre uguale a due volte il numero di gruppi previsti, prese dalla cima dell'ordinamento, dopo aver rimosso le squadre già inserite nella prima urna.

La 3<sup>a</sup> urna contiene tutte le altre squadre annunciate.

Si sorteggia poi un'urna alla volta, partendo dalla prima urna, in modo che le squadre sorteggiate vengono inserite in ciascun gruppo in maniera circolare (A-B-A-B-..., o A-B-C-A-B-C-A-..., ecc.).

### Articolo 30 (Modalità di campionato)

Nel torneo, che si svolge in modalità di campionato, le squadre partecipanti s'incontrano con ogni altra squadra esattamente una volta e raccolgono punti per la classifica del torneo.

La squadra che vince una partita, raccoglie 2 punti. La squadra, che pareggia una partita, raccoglie 1 punto. La squadra che perde una partita, raccoglie 0 punti.

Nel caso che una partita finisca in parità, non vengono applicate le procedure per determinare la vincitrice della partita (battute di rigore, lancio della moneta), come indicato nelle Regole del gioco del Pandolo.

La squadra che, dopo aver giocato tutte le partite, ha raccolto più punti, viene proclamata vincitrice del torneo. La squadra, che ha raccolto il secondo maggior numero di punti, ottiene il secondo posto, e così via, fino all'ultima squadra partecipante.

Nel caso che due o più squadre raccolgano lo stesso numero di punti, si deve applicare, per determinare la classifica finale del torneo, in ordine, le seguenti regole:

- la squadra che ha raccolto più punti negli scontri diretti con le altre squadre interessate viene classificata più in alto
- la squadra con la differenza tra le mazze (punti) ottenute e subite maggiore viene classificata più in alto
- la squadra con il numero di mazze (punti) ottenute maggiore viene classificata più in alto
- la squadra che ha ricevuto meno cartellini gialli, dove il cartellino rosso vale 2 cartellini gialli, viene classificata più in alto
- se non è possibile dividere le squadre con le regole su scritte, si procede al lancio della moneta

Le regole per determinare la classifica finale del torneo vengono applicate in ordine, sino alla prima regola, che divide le squadre in questione.

Il numero di gironi per le partite nella modalità di campionato viene definito dall'organizzatore del torneo.

Per il torneo che si svolge in modalità di campionato si effettua il sorteggio solo per determinare il programma delle partite.

### Articolo 31 (Eliminazione diretta)

Nel torneo che si svolge ad eliminazione diretta, le squadre partecipanti giocano le partite sino alla prima sconfitta. Il torneo se suddiviso a livelli, dove la vittoria in una partita porta all'avanzamento al livello successivo.

La squadra, che vince la partita all'ultimo livello, (finale) vince il torneo. La squadra, che perde la finale, si classifica seconda.

Dopo la sconfitta al penultimo livello, indipendentemente dalle disposizioni del primo paragrafo di quest'articolo, le due squadre perdenti giocano un'ulteriore partita, la quale definisce la terza e la quarta classificata (finale per il terzo posto). L'organizzatore del torneo può

definire anche altri livelli, dai quali le squadre sconfitte approdano in partite con lo scopo di definire la classifica finale (partite per il 5/6 posto, 7/8 posto, ecc.).

Per definire la posizione nella classifica finale del torneo delle squadre, che hanno finito di gareggiare prima del penultimo livello, se non è diversamente definito, si applicano le seguenti regole:

- la squadra che ha raccolto più vittorie viene classificata più in alto
- la squadra con la differenza tra le mazze (punti) ottenute e subite maggiore viene classificata più in alto
- la squadra con il numero di mazze (punti) ottenute maggiore viene classificata più in alto
- la squadra che ha ricevuto meno cartellini gialli, dove il cartellino rosso vale 2 cartellini gialli, viene classificata più in alto
- se non è possibile dividere le squadre con le regole su scritte, si procede al lancio della moneta

Le regole per determinare la classifica finale del torneo vengono applicate in ordine, sino alla prima regola, che divide le squadre in questione.

Il numero di gironi per partita all'interno di ciascun livello è determinato dall'organizzatore del torneo.

Gli accoppiamenti delle squadre per il primo livello vengono definiti tramite sorteggio. Per effettuare il sorteggio si deve, per prima cosa, ordinare le squadre annunciate, per quanto possibile, sulla base della classifica attuale del campionato nazionale. Le squadre così ordinate vengono divise in due urne:

La 1<sup>a</sup> urna contiene un numero di squadre uguale alla metà del numero di squadre necessarie per riempire il primo livello della competizione (Esempio: il primo livello previsto è quello dei quarti di finale, necessitano 8 squadre, nella 1<sup>a</sup> urna s'inseriscono 4 squadre). Le squadre della prima urna vengono prese dalla cima dell'ordinamento.

La 2<sup>a</sup> urna contiene tutte le altre squadre.

La seconda urna viene completata con squadre "bianche", in modo che il numero di squadre nella seconda urna sia uguale a quello della prima urna. Le squadre inserite nella prima urna vengono collocate per una per ciascuna partita prevista. Le squadre inserite nella seconda urna vengono sorteggiate in modo che si completino gli accoppiamenti per le partite del primo livello. Se viene sorteggiata una squadra "bianca", significa che la squadra, che dovrebbe affrontare questa squadra "bianca", è già avanzata al livello successivo. Un avanzamento di questo tipo viene considerato come una vittoria, ma senza mazze (punti) ottenute o subite, nel caso sia necessario contare

le vittorie ottenute dalla squadra in questione per determinare la classifica finale del torneo.

Nel caso ci siano più squadre annunciate in rispetto al numero di squadre necessarie a riempire il primo livello della competizione, la commissione per le competizioni può stabilire un numero sensato di partite di qualificazione con l'obiettivo di ridurre in numero di squadre a esattamente il numero necessario a riempire il primo livello della competizione. Le squadre, che devono partecipare alle partite di qualificazione, vengono sorteggiate dalla seconda urna.

L'organizzatore del torneo è responsabile per stabilire gli accoppiamenti nei livelli successivi al primo.

### Articolo 32

(Assegnazione dei punti, proseguo alla fase ad eliminazione diretta e classifica nella fase a gruppi)

Le squadre all'interno del proprio gruppo raccolgono punti nello stesso modo descritto nell'Articolo 30, che si applica in modo sensato per ciascun gruppo.

Il numero di squadre che avanzano alla fase ad eliminazione diretta dipende dal numero di livelli ad eliminazione diretta previsti e dal numero di gruppi. Il numero totale di squadre che avanzano alla fase ad eliminazione diretta è definito nella Tabella 1.

Tabella 1: Numero di squadre che avanza in base al numero di livelli.

No. di livelli	Nome del primo livello	Numero di squadre che avanza dalla fase a gruppi
1	Finale, Finale terzo posto	4
2	Semifinali	4
3	Quarti di finale	8
4	Ottavi di finale	16
5	Sedicesimi di finale	32

Da ciascun gruppo avanza alla fase ad eliminazione diretta un numero di squadre uguale al quoziente intero tra il numero totale di squadre che avanzano e il numero di gruppi. Esempio: numero totale di squadre 8, numero di gruppi 3,  $8 / 3 = 2,67$ , numero di squadre che avanza: 2).

Nel caso rimangano posti vacanti per l'avanzamento alla fase ad eliminazione diretta (nell'esempio su scritto: 2 posti), questi posti vengono assegnati alle squadre migliori nella classifica avulsa, che viene definita in base ai seguenti criteri:

- la squadra che ha ottenuto nel proprio gruppo un posto maggiore, viene classificata più in alto
- la squadra che ha raccolto più punti in media a partita viene classificata più in alto
- la squadra con la differenza media a partita tra le mazze (punti) ottenute e subite maggiore viene classificata più in alto
- la squadra con il numero di mazze (punti) ottenute maggiore viene classificata più in alto
- la squadra che ha ricevuto meno cartellini gialli, dove il cartellino rosso vale 2 cartellini gialli, viene classificata più in alto
- se non è possibile dividere le squadre con le regole su scritte, si procede al lancio della moneta

Le regole per determinare la classifica finale del torneo vengono applicate in ordine, sino alla prima regola, che divide le squadre in questione.

L'organizzatore del torneo è responsabile per stabilire gli accoppiamenti nella fase ad eliminazione diretta.

Alcuni esempi di situazioni riguardanti l'avanzamento alla fase ad eliminazione diretta sono illustrati nell'Allegato 5.

### Articolo 33

(Assegnazione degli arbitri)

Per le partite, alle quali non è possibile assegnare l'arbitro prima dell'inizio del torneo, l'organizzatore del torneo assegna l'arbitro, il prima possibile.

### Articolo 34

(Tabellone con i risultati delle partite del torneo)

Per i tornei, che si svolgono con la fase a gruppi, il tabellone con i risultati delle partite, deve contenere, in aggiunta alle disposizioni dell'Articolo 21 di questo regolamento, lo stato aggiornato dei punti raccolti sino a quel momento da ciascuna squadra nel proprio gruppo e in numero di mazze (punti) ottenute da ciascuna squadra in ogni partita giocata.



**Articolo 35**  
(Modifica del numero di gironi per partita)

L'organizzatore del torneo può, in accordo con la commissione per le competizioni, modificare il numero di gironi per partita previsto per una parte dello svolgimento del torneo.

L'organizzatore del torneo non può modificare il numero di gironi per una partita all'interno di una fase o livello della competizione (all'interno della fase a gruppi, all'interno del campionato, all'interno di un singolo livello della fase ad eliminazione diretta).

**Articolo 36**  
(Esclusione di una squadra)

Nel caso una squadra sia esclusa dal torneo dopo avere terminato la fase a gruppi, indipendentemente dalle disposizioni del 3° paragrafo dell'Articolo 25, viene considerato che la squadra esclusa abbia giocato le partite nella fase a gruppi. Le altre disposizioni dell'Articolo 25 rimangono valide.

Nel caso una squadra sia esclusa dal torneo che si svolge ad eliminazione diretta ad un livello superiore al primo, viene considerato che la squadra esclusa abbia giocato le partite nei livelli precedenti. Le altre disposizioni dell'Articolo 25 rimangono valide.

**Articolo 37**  
(Conversione delle posizioni ottenute nel torneo nei punti per il campionato nazionale)

Le posizioni delle squadre ottenute in un singolo torneo si convertono in punti per il campionato nazionale nel seguente modo:

1° posto:	12 punti
2° posto:	10 punti
3° posto:	8 punti
4° posto:	7 punti
5° posto:	6 punti
6° posto:	5 punti
7° posto:	4 punti
8° posto:	3 punti
9° e ogni ulteriore posto:	1 punto

Le squadre classificate dal 9° all'ultimo posto ottengono un punto aggiuntivo, se hanno ottenuto almeno una vittoria nel torneo.

Le squadre, che hanno presenti almeno due membri alla cerimonia di chiusura del torneo, ottengono un punto aggiuntivo.

## Campionato

### Articolo 38

(Sistema di competizione del campionato)

Il campionato si svolge allo stesso modo, come previsto dall'Articolo 30 di questo regolamento, dove si sostituiscono in maniera sensata le occorrenze della parola "*torneo*" con la parola "*campionato*".

Indipendentemente dalle disposizioni del 1° paragrafo dell'Articolo 30 di questo regolamento, l'organizzatore del campionato può definire un numero maggiore d'incontri tra due squadre, alla condizione, che tutte le squadre incontrino le altre squadre, lo stesso numero di volte.

## Allegato 1 Vloga za potrditev tekmovanja - Domanda per l'approvazione della competizione

Naziv tekmovanja

*Nome della competizione*

---

Naziv organizatorjev tekmovanja in kontaktni podatki:

*Organizzatore della competizione e contatti:*

---

---

Odgovorna oseba (ime, priimek, GSM):

*Persona responsabile (nome, cognome, GSM):*

---

Kontaktne podatki za prijavo ekip na tekmovanje:

*Contatti per l'iscrizione delle squadre alla competizione:*

---

Oblika izvedbe tekmovanja (obkroži):

*Forma della competizione (cerchia):*

turnir

*torneo*

liga

*campionato*

Datum

*Data*

Kraj

*Luogo*

Datum

*Data*

Kraj

*Luogo*

1

---

3

---

2

---

4

---

Podlaga (obkroži):

*Superficie (cerchia):*

utrjena

*compatta*

neutrjena

*non compatta*

Predvideno število udeleženi ekip:

*Numero previsto di squadre partecipanti*

---

Predvideno število igrišč:

*Numero di campi previsti*

---

Kraj in datum

Podpis odgovorne osebe

---

Tekmovanje potrjeno s strani tekmovalne komisije dne:

---

Tekmovanje potrjeno s strani predsedstva dne:

---

---

## Allegato 2 Prijavnica na tekmovanje – Iscrizione alla competizione

Spodaj podpisani člani ekipe/  
*I membri della squadra*

v sestavi/  
*composta da*

<b>Ime in priimek / Nome e cognome</b>	<b>Kapetan / Capo</b>	<b>Podpis / Firma</b>

se prijavljamo na tekmovanje /  
*ci iscriviamo alla competizione*

\_\_\_\_\_ ,

ki bo potekalo v/na / *che si svolgerà a* \_\_\_\_\_ ,

dne / *il* \_\_\_\_\_ .

S podpisom člani ekipe potrjujemo, da se tekmovanja udeležujemo na lastno odgovornost in da ob morebitni poškodbi ne bomo zahtevali odgovornosti od organizatorja tekmovanja ali Zveze Društev Igre Pandolo Slovenije.

*Con le nostre firme confermiamo che partecipiamo alla competizione a propria responsabilità e in caso d'infortunio non pretenderemo nessuna responsabilità dall'organizzatore della competizione o dalla Federazione Slovena Gioco del Pandolo.*

## Allegato 3 Zapisnik žreba - Verbale del sorteggio

Žreb za tekmovanje \_\_\_\_\_ (ime tekmovanja),  
*Sorteggio per la competizione* (nome della competizione),

ki bo potekalo (datumi in kraji):  
*che si svolgerà (date e luoghi)*

---



---



---

v obliki                      turnirja                      lige.  
*nella forma di                      torneo                      campionato*

Najavljene ekipe:  
*squadre annunciate:*


Način izvedbe tekmovanja:  
*Modalità della competizione*

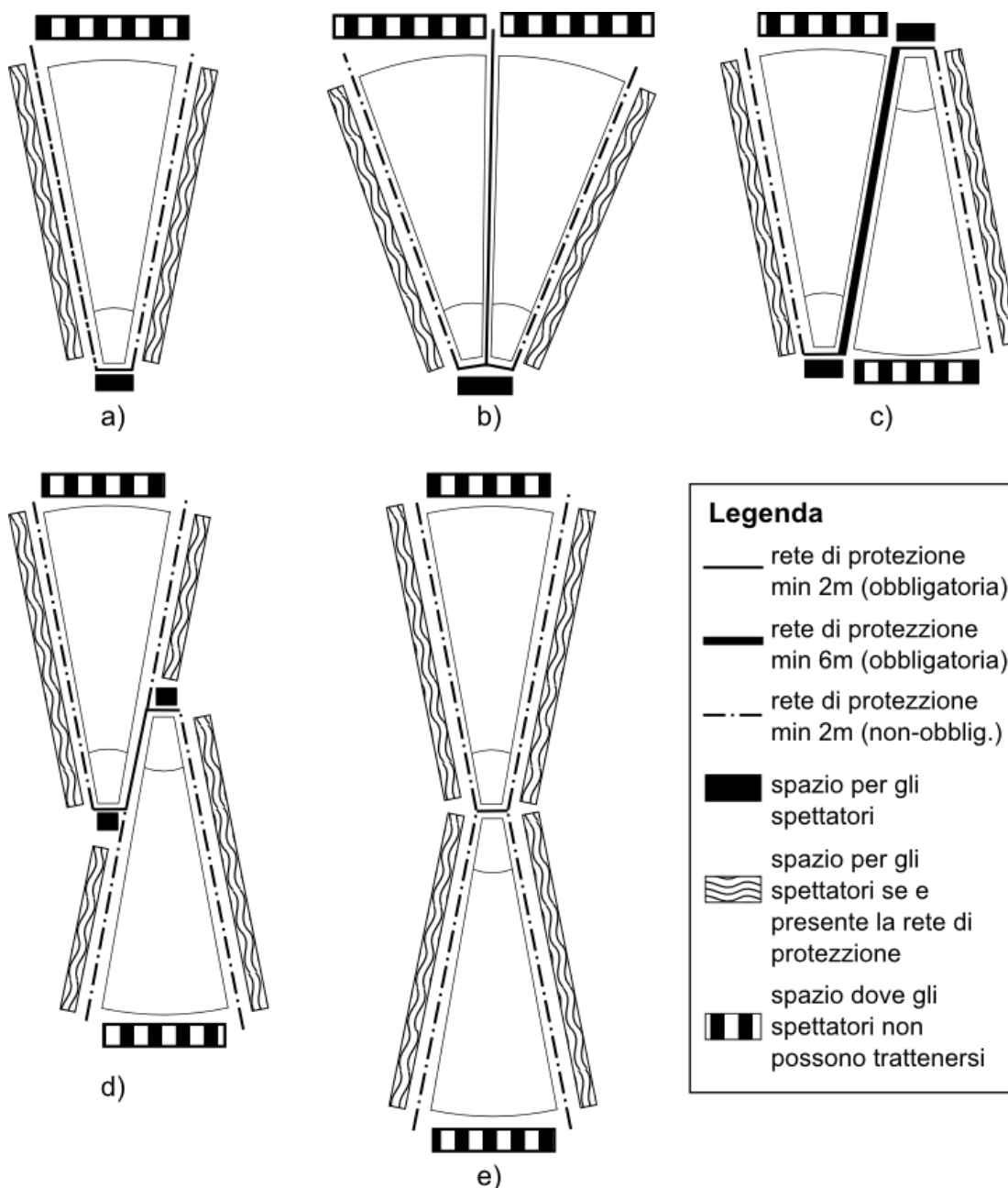
- a) \_\_\_\_\_ skupine + izločilni boji ( \_\_\_\_\_ )  
*gruppi + scontri diretti*
- b) ligaško (št. medsebojnih tekem \_\_\_\_\_ )  
*campionato (no. di partite tra due squadre)*
- c) enojno izločanje  
*scontri ad eliminazione diretta*

Število krogov (gironov) na tekmo:  
*Numero di gironi per partita*

Skupinski del <i>Fase a gruppi</i>	Izločilni boji <i>Scontri diretti</i>	Liga <i>Campionato</i>
_____	_____	_____



## Allegato 4 Alcuni possibili collocamenti dei campi, delle reti di protezione e degli spazi per gli spettatori



Commenti agli esempi di collocamento (sono possibili altri collocamenti):

- a) Collocamento di un singolo campo  
La rete dietro la linea di base è obbligatoria, lo spazio dietro la rete è disponibile agli spettatori. Le reti lungo le linee laterali sono facoltative, ma diventano obbligatorie, se l'organizzatore vuole mettere a disposizione lo spazio lungo le linee laterali agli spettatori. Gli spettatori non possono trattenersi nello spazio al di là della linea finale.
- b) Collocamento di due campi nella stessa direzione  
La rete dietro le linee di base è obbligatoria e può essere in comune, lo spazio dietro la rete è disponibile agli spettatori. La collocazione della rete tra i campi è

obbligatoria. Le reti lungo le linee laterali esterne sono facoltative, ma diventano obbligatorie, se l'organizzatore vuole mettere a disposizione lo spazio lungo le linee laterali agli spettatori. Gli spettatori non possono trattenersi negli spazi al di là delle linee finali.

c) Collocamento di due campi in direzioni opposte 1

Le reti dietro le linee di base sono obbligatorie, gli spazi dietro le reti sono disponibili agli spettatori. La rete tra i campi è obbligatoria e deve essere alta almeno 6 metri. Le reti lungo le linee laterali esterne sono facoltative, ma diventano obbligatorie, se l'organizzatore vuole mettere a disposizione lo spazio lungo le linee laterali agli spettatori. Gli spettatori non possono trattenersi negli spazi al di là delle linee finali.

d) Collocamento di due campi in direzioni opposte 2

Le reti dietro le linee di base sono obbligatorie, così come la rete lungo le linee laterali, dove i campi si sovrappongono. Gli spazi dietro le reti sono disponibili agli spettatori, ma sono minori rispetto alla variante c). Le reti lungo quelle che restano delle linee laterali sono facoltative, ma diventano obbligatorie, se l'organizzatore vuole mettere a disposizione lo spazio lungo le linee laterali agli spettatori. Gli spettatori non possono trattenersi negli spazi al di là delle linee finali.

e) Collocamento di due campi in direzioni opposte 2

La rete dietro la linea di base è obbligatoria, può essere una sola o due reti indipendenti. In quest'ultimo caso lo spazio tra le reti è disponibile agli spettatori. Le reti lungo le linee laterali esterne sono facoltative, ma diventano obbligatorie, se l'organizzatore vuole mettere a disposizione lo spazio lungo le linee laterali agli spettatori. Gli spettatori non possono trattenersi negli spazi al di là delle linee finali.

Per definire lo spazio disponibile agli spettatori si deve tenere conto di una zona larga 6 metri da:

- la rete di protezione. In questo caso gli spettatori si possono muovere liberamente all'interno di questa zona ed oltre (con la consapevolezza di essere vicino ad un campo per il Pandolo).
- la linea laterale, se la rete di protezione non è presente. In questo caso gli spettatori non possono trattenersi nella zona. Oltre i 6 metri dalla linea laterale, gli spettatori si possono muovere liberamente (con la consapevolezza di essere vicino ad un campo per il Pandolo).

Per il collocamento di tre o più campi (nella stessa direzione o opposti) si può combinare più varianti differenti (esempio: variante a) ed e), b) e c), b) e d), ecc.), ma mai le varianti c) e d) o c) ed e).



## Allegato 5 Esempi di situazioni riguardanti l'avanzamento alla fase ad eliminazione diretta

No. di livelli ad eliminazione diretta: 4 (ottavi di finale). No. di squadre che avanzano: 16

No. di gruppi	Da ogni gruppo avanzano direttamente i primi	Completano il primo livello
1	16	/
2	8	/
3	5	1 migliore 6° .
4	4	/
5	3	1 migliore 4 <sup>i</sup>
6	2	4 migliori 3 <sup>i</sup>

No. di livelli ad eliminazione diretta: 3 (quarti di finale). No. di squadre che avanzano: 8

No. di gruppi	Da ogni gruppo avanzano direttamente i primi	Completano il primo livello
1	8	/
2	4	/
3	2	2 migliori 3 <sup>i</sup>
4	2	/
5	1	3 migliori 2 <sup>i</sup>
6	1	2 migliori 2 <sup>i</sup>

No. di livelli ad eliminazione diretta: 2 (semifinali). No. di squadre che avanzano: 2

No. di gruppi	Da ogni gruppo avanzano direttamente i primi	Completano il primo livello
1	4	/
2	2	/
3	1	1 migliore 2°
4	1	/

5	Non è possibile
6	Non è possibile

No. di livelli ad eliminazione diretta: 1 (finale, finale 3° posto). No. di squadre che avanzano: 2

No. di gruppi	Da ogni gruppo avanzano direttamente i primi	Completano il primo livello
1	4 (1° e 2° posto => finale, 3° e 4° posto => finale 3° posto)	/
2	2 (1° posto => finale, 2° posto => finale 3° posto)	/
3	1 (migliori 2 primi => finale, peggiore primo => finale 3° posto)	1 migliore 2° (=> finale 3° posto)
4	1 (migliori 2 primi => finale, peggiori 2 primi => finale 3° posto)	/
5	Non è possibile	
6	Non è possibile	