



# Pravilnik ZDIPS Državnega prvenstva v igri Pandolo

## Predgovor

Pravilnik Zveze Društev Igre Pandolo Slovenije Državnega Prvenstva v igri Pandolo je temeljni dokument namenjen podpori delovanju tekmovalne komisije ZDIPS, organizatorjem tekmovanj, udeležencem tekmovanj ter drugim zainteresiranim, ki bi se želeli vključiti v organiziranje tekmovanj v igri Pandolo. Pravilnik je sestavila Tekmovalna komisija Zveze.

Pravilnik je sestavljen iz členov, kjer ima vsak člen razpoznavni naslov, ki na kratko opisuje vsebino člena.

Kjerkoli se v pravilniku pojavijo izrazi kot so tekmovalna komisija, sodniška komisija, predsedstvo, ... so vsakokrat mišljeni organi Zveze.

Vsi izrazi v moškem spolu veljajo za oba spola.

Sestavili  
*Dinko Nežić*  
*Damjan Jurič*  
*Martin Agostini Pregelj*

Koper, 25.3.2013

## Vsebina

Predgovor.....	1
Vsebina .....	2
Namen pravilnika.....	3
Osnovne definicije .....	3
Državno prvenstvo .....	4
Potrjeno tekmovanje .....	7
Turnir .....	11
Liga .....	17
Priloga 1 Vloga za potrditev tekmovanja.....	18
Priloga 2 Prijavnica na tekmovanje .....	19
Priloga 3 Zapisnik žreba .....	20
Priloga 4 Nekaj primerov postavitve igrišč, zaščitnih mrež in prostora za gledalce .....	22
Priloga 5 Primeri različnih situacij glede napredovanja v izločilne boje.....	24

## Namen pravilnika

### 1. člen (Namen pravilnika)

Namen Pravilnika Zveze Društev igre Pandolo Slovenije (v nadaljevanju: ZDIPS) Državnega prvenstva v igri Pandolo (v nadaljevanju: pravilnik) je določitev meril in standardov pri izpeljavi tekmovanj, ki štejejo za državno prvenstvo ZDIPS v igri Pandolo ter določitev dolžnosti in pravic tekmovalne komisije, predsedstva, organizatorjev in udeležencev teh tekmovanj.

## Osnovne definicije

### 2. člen (Državno prvenstvo)

Državno prvenstvo ZDIPS v igri Pandolo (v nadaljevanju: državno prvenstvo) je tekmovanje v igri Pandolo, v katerem ekipe med seboj tekmujejo za osvojitve naslova državnega prvaka.

### 3. člen (Posamično tekmovanje - turnir)

Posamično tekmovanje (v nadaljevanju: turnir) je zaključena oblika tekmovanja, kjer udeležene ekipe med seboj tekmujejo za zmago na turnirju. Turnir se lahko izvede v enem ali več dnevih.

Turnir lahko organizira ZDIPS, ali druga pravna ali fizična oseba, ali več pravnih in/ali fizičnih oseb v so-organizaciji (v nadaljevanju: organizator turnirja).

### 4. člen (Ligaško tekmovanje - liga)

Ligaško tekmovanje (v nadaljevanju: liga) je zaključena oblika tekmovanja, kjer udeležene ekipe med seboj tekmujejo za zmago v ligi. Liga se lahko izvede v enem ali več dnevih.

Ligo organizira ZDIPS.

## 5. člen (Odgovorna oseba)

Odgovorna oseba turnirja je posameznik, ki ga določijo organizatorji turnirja.

Odgovorna oseba lige je posameznik, ki ga določi ZDIPS.

Odgovorna oseba turnirja ali lige je edina pristojna za pogovore in dogovore s tekmovalno komisijo v zvezi s pripravami in potekom turnirja ali lige, razen v primerih, ko ta pravilnik predvideva drugače.

## Državno prvenstvo

### 6. člen (Izvedba državnega prvenstva)

Državno prvenstvo je lahko sestavljeno iz:

- enega ali več posamičnih tekmovanj, na katerih ekipe zbirajo točke za državno prvenstvo,
- enega ligaškega tekmovanja ali
- posamičnih tekmovanj in ligaškega tekmovanja.

Državno prvenstvo se izvaja znotraj tekmovalne sezone.

### 7. člen (Tekmovalna sezona)

Tekmovalna sezona traja od 1. marca do 31. oktobra istega koledarskega leta.

### 8. člen (Potrjena tekmovanja)

Vsako tekmovanje, ne glede na način izvedbe državnega prvenstva, mora biti s sklepom potrjeno s strani tekmovalne komisije in predsedstva, sicer ne šteje za državno prvenstvo.

Vloge za potrditev posameznih tekmovanj, ki štejejo za državno prvenstvo, morajo biti s strani organizatorjev tekmovanja posredovane tekmovalni komisiji in predsedstvu najmanj 30 dni pred začetkom tekmovalne sezone.

### 9. člen (Vloga za potrditev tekmovanja)

Vloga za potrditev tekmovanja mora vsebovati:

- naziv tekmovanja
- nazive organizatorjev tekmovanja
- kontaktne podatke organizatorjev
- odgovorno osebo tekmovanja
- kontaktne podatke za prijavo ekip
- obliko izvedbe (turnir ali liga)
- datum ali datume izvedbe tekmovanja
- kraj ali kraje izvedbe tekmovanja
- tip podlage igrišč (utrjena ali neutrjena)
- predvideno število udeležениh ekip
- predvideno število igrišč
- druge podatke po presoji tekmovalne komisije

Vloga za potrditev tekmovanja je sestavni del tega pravilnika (Priloga 1).

#### 10. člen (Seznam potrjenih tekmovanj)

Tekmovalna komisija seznani vse zainteresirane s seznamom potrjenih tekmovanj z datumi, kraji, oblikami izvedbe in kontaktnimi podatki odgovornih oseb tekmovanj najmanj 15 dni pred začetkom tekmovalne sezone.

#### 11. člen (Spremembe pri izvedbi potrjenega tekmovanja)

Organizator potrjenega tekmovanja lahko tekmovalno komisijo zaprosi za spremembo datumov in/ali krajev izvedbe tekmovanja najmanj 45 dni pred predvidenim (novim) datumom izvedbe tekmovanja. V primeru izvedbe tekmovanja v več dneh, se za datum izvedbe šteje prvi dan izvedbe tekmovanja.

Tekmovalna komisija seznani vse zainteresirane s spremembami pri izvedbi potrjenega tekmovanja najmanj 40 dni pred (novim) datumom izvedbe tekmovanja.

Organizator potrjenega tekmovanja lahko zaradi izrednih okoliščin spremeni datume in/ali kraje izvedbe tekmovanja tudi manj kot 45 dni pred predvidenim datumom izvedbe tekmovanja. Tekmovalna komisija seznani vse zainteresirane s spremembami takoj, ko je to mogoče.

Organizator potrjenega tekmovanja ne more spremeniti oblike izvedbe potrjenega tekmovanja, razen v primerih, ki jih opisuje 12. člen tega pravilnika.

## 12. člen

(Sprememba izvedbe tekmovanja v primeru padavin)

Organizator tekmovanja lahko, v dogovoru s tekmovalno komisijo in igralci, ki sodelujejo na tekmovanju, v primeru obilnejših in predvideno dolgotrajnejših padavin, spremeni način izvedbe tekmovanja. To vključuje možnost izvedbe tekem v skrajšani obliki (penali). Organizator tekmovanja ne sme spremeniti načina izvedbe tekmovanja znotraj že začetega nivoja tekmovanja (skupinskega dela, ligaškega načina, znotraj posameznega nivoja tekmovanja na enojno izločanje).

Tekmovanje, ki se izvede na spremenjeni način, se za določitev točk, ki štejejo za državno prvenstvo, smatra enako, kot če bi bilo izvedeno na predvideni način.

## 13. člen

(Odpoved potrjenega tekmovanja)

Organizator potrjenega tekmovanja lahko odpove izvedbo tekmovanja najmanj 15 dni pred predvidenim datumom izvedbe tekmovanja. V primeru izvedbe tekmovanja v več dneh, se za datum izvedbe šteje prvi dan izvedbe tekmovanja.

Zaradi izrednih okoliščin lahko organizator potrjenega tekmovanja odpove izvedbo tudi manj kot 15 dni pred predvidenim datumom izvedbe tekmovanja.

Tekmovalna komisija seznanj vse zainteresirane z odpovedjo tekmovanja najmanj 10 dni pred predvidenim datumom izvedbe tekmovanja oziroma takoj, ko je to mogoče.

## 14. člen

(Skupna lestvica državnega prvenstva)

Tekmovalna komisija vodi in ažurira skupno lestvico državnega prvenstva, ki jo najkasneje v 5 dneh po koncu vsakega potrjenega tekmovanja objavi na spletnih straneh ZDIPS.

Ekipe, ki sodelujejo na potrjenih tekmovanjih za državno prvenstvo zbirajo točke za skupno lestvico na podlagi uvrstitev na teh tekmovanjih.

## Potrjeno tekmovanje

### 15. člen (Začetek tekmovanja)

Organizator tekmovanja mora, za vsak predviden dan tekmovanja, tekmovalni komisiji sporočiti uro pričetka tekmovanja najmanj 7 dni pred posameznim dnevom izvedbe tekmovanja.

Tekmovalna komisija seznanjena, za vsak predviden dan tekmovanja, vse zainteresirane o urah pričetka izvedbe tekmovanja najmanj 4 dni pred posameznim dnevom izvedbe tekmovanja.

### 16. člen (Prijava ekipe na tekmovanje)

Ekipe se na tekmovanje prijavijo najkasneje prvi dan izvedbe tekmovanja z izpolnitvijo prijavnice.

Za potrebe razporeda tekem morajo ekipe najaviti svojo prisotnost na tekmovanju odgovorni osebi tekmovanja najmanj 2 dni pred prvim datumom izvedbe tekmovanja.

### 17. člen (Prijavnica)

Prijavnica na tekmovanje vsebuje:

- naziv, kraj in datum tekmovanja
- ime ekipe
- imena in priimke članov ekipe
- označbo, kateri član ekipe opravlja funkcijo kapetana
- izjavo o udeležbi na lastno odgovornost
- lastnoročni podpis vsakega člana ekipe

Izpolnjene prijavnice hrani tekmovalna komisija, ki jih po potrebi posreduje organizatorju tekmovanja, v skladu z Zakonom o varovanju osebnih podatkov (ZVOP-1).

V prijavnici lahko tekmovalna komisija zbira tudi druge podatke o članih ekip za potrebe statističnih in drugih obdelav (Priloga 2).

### 18. člen (Prijavljeni igralci)

Na tekmovanju lahko kot igralci nastopajo samo osebe, ki so prijavljene kot člani prijavljenih ekip.

Člani prijavljenih ekip lahko na enem tekmovanju nastopajo samo kot igralci ekipe, v sklopu katere so bili prijavljeni na tekmovanje.

Igralec lahko nastopi za drugo ekipo na enem tekmovanju, ne glede na določila drugega odstavka tega člena, če v dotedanjem poteku tekmovanja (še) ni na tekmi nastopil v vlogi napadalca ali branilca za ekipo, v sklopu katere je prijavljen na tekmovanje. Spremembo ekipe se zabeleži na prijavnici ekipe, v sklopu katere je igralec prijavljen na tekmovanje. Tako spremembo se lahko izvrši, za posameznega igralca, samo enkrat.

#### 19. člen

(Razpored tekem - žreb)

Razpored tekem določi tekmovalna komisija z javnim žrebom najmanj 1 dan pred prvim datumom izvedbe tekmovanja.

Pri žrebu morata biti prisotna vsaj en član tekmovalne komisije in vsaj en predstavnik organizatorja tekmovanja, pri čemer sta to dve različni osebi.

Potek in izid žreba sta zavedena v zapisniku, ki ima predpisano obliko v Priloga 3 tega pravilnika. Tekmovalna komisija in organizator tekmovanja dobita vsak po 1 izvod zapisnika.

#### 20. člen

(Dodeljevanje sodnikov)

Tekmovalna komisija po izvedem žrebu oziroma najkasneje pred pričetkom tekmovanja posameznim tekmam na razporedu tekem dodeli ekipo, katere član bo sodil tekmo. Pri tem upošteva, ali posamezna ekipa ima člana, ki lahko sodi tekmo.

#### 21. člen

(Tabla z rezultati tekem)

Organizator tekmovanja za vsak dan tekmovanja poskrbi tablo, na kateri so razvidni:

- razpored tekem s predvidenimi sodniki
- izidi že odigranih tekem
- dolžino igrišč
- vrednost fuorikampa
- trenutno uradno lestvico državnega prvenstva

#### 22. člen

(Igrišče in druga oprema)

Organizator tekmovanja za vsak dan tekmovanja pripravi igrišče ali igrišča v skladu s Pravili igre Pandolo.



Organizator tekmovanja mora pri postavljanju začasnih igrišč upoštevati napotke tekmovalne komisije glede najboljšega izkoristka površine namenjene igriščem.

Organizator poskrbi tudi za ostalo potrebno opremo: bazo ali baze, prenosne podlage, če so te potrebne in morebitno drugo predpisano opremo, ki spada k igriščem.

### 23. člen (Zagotavljanje varnosti)

Organizator tekmovanja mora, tekom celotnega tekmovanja, zagotoviti, da so igrišča postavljena na način, da igra na posameznem igrišču ne ogroža tistih, ki niso udeleženi na tekmi, ki se odvija na tem igrišču. To zajema postavitev zaščitnih mrež, določitev prostorov namenjenih gledalcem in/ali druge ukrepe.

Če tekmovalna komisija oceni, da za varnost ni dovolj dobro poskrbljeno, lahko na dan tekmovanja odloči, da se uvrstitve ekip na tekmovanju ne bodo pretvorile v točke za državno prvenstvo.

Priloga 4 prikazuje nekaj možnih situacij postavitve igrišč, zaščitnih mrež in določitve prostora za gledalce s komentarji.

### 24. člen (Izkoriščanje časa)

Organizator tekmovanja mora zagotoviti, za vsak dan tekmovanja, točen pričetek tekmovanja in tekoč potek celotnega tekmovanja. To zajema čim krajše premore med posameznimi tekmami in razumno dolge predvidene daljše premore.

### 25. člen (Opominjanje in izključitev ekip iz tekmovanja)

Organizator tekmovanja ali tekmovalna komisija ekipi, katere člani s svojimi dejanji neupravičeno zavlačujejo tekmo, na kateri so udeleženi, motijo potek tekme, na kateri niso udeleženi, se ne vedejo v duhu plemenitega športa ali kako drugače ogrožajo nemoten potek tekmovanja, najprej izreče uradni opomin. V primeru nadaljevanja kršitev lahko, po predhodnem posvetu, organizator tekmovanja ali tekmovalna komisija ekipo izključi iz tekmovanja.

Če je ekipa izključena med potekom tekme, na kateri je udeležena, se šteje, da so bili trije igralci te ekipe na tej tekmi izključeni.

Za vse tekme, ki jih je izključena ekipa odigrala na tekmovanju se šteje, da niso bile predvidene, torej kot da niso bile odigrane. Ekipe, ki so odigrale tekmo ali tekme z izključeno ekipo, ne prejmejo morebitnih točk za zmago ali neodločen izid.

Izključena ekipa nima pravice prejeti morebitnih nagrad za doseženo mesto, vračila morebitne prijavnine na tekmovanje in ne prejme točk, ki bi štele za državno prvenstvo, ne glede na že doseženo tekmovalno fazo ali mesto na tekmovanju.

#### 26. člen (Pritožbe ekip)

Za reševanje sporov, ki nastanejo med tekmovanjem kot posledica določil tega pravilnika je pristojen zbor, ki je sestavljen iz enega predstavnika tekmovalne komisije, enega predstavnika organizatorja tekmovanja in enega predstavnika predsedstva, pri čemer so to tri različne osebe, ki niso neposredno udeležene v sporni situaciji. Sporno situacijo mora tak zbor obravnavati takoj po pritožbi. Pritožba zaustavi izvajanje določil tega pravilnika v zvezi s sporno situacijo. Na rzsodbo zbora ni mogoča pritožba.

#### 27. člen (Ocenjevanje potrjenih tekmovanj)

Tekmovalna komisija po koncu posameznega tekmovanja preda predsedstvu uradno oceno izvedbe tekmovanja s komentarji.

Uradna ocena tekmovanja je sestavljena iz:

- ocene tehnične izpeljave tekmovanja, ki vključuje primernost priprave igrišč, upoštevanje varnostnih določil, druge tehnične vidike izpeljave tekmovanja
- ocene organizacijske izpeljave tekmovanja, ki vključuje vodenje tekmovanja, izkoristek časa, pripravo otvoritvene slovesnosti in zaključne podelitve, sodelovanje s komisijo, druge organizacijske vidike izpeljave tekmovanja
- oceno izpeljave otroškega tekmovanja (če se je izvedlo)
- splošno oceno tekmovanja
- morebitne opombe in predloge k tehnični in/ali organizacijski plati izpeljave tekmovanja

## Turnir

### 28. člen (Način izvedbe turnirja)

Turnir se lahko izvede na enega izmed sledečih načinov:

- skupinski del, nato izločilni boji na enojno izločanje (v nadaljevanju: skupinski način)
- ligaški način
- enojno izločanje

### 29. člen (Skupinski način)

Pri turnirju, ki se izvaja na skupinski način, sodelujoče ekipe najprej odigrajo tekme znotraj svoje skupine po sistemu *vsak z vsakim*, nato najboljše ekipe iz posameznih skupin nadaljujejo tekmovanje z izločilnimi boji na enojno izločanje.

Za določitev zmagovalne ekipe se uporabi določila 31. člena tega pravilnika.

Točkovanje tekem v skupinskem delu, napredovanje ekip iz skupinskega dela v izločilne boje in določitev uvrstitev ekip, natančneje določa 32. člen tega pravilnika.

Število krogov za posamezno tekmo v skupinskem delu in pri izločilnih bojih določi organizator turnirja.

Število skupin in število ekip v posamezni skupini določi organizator turnirja, pri tem pa mora upoštevati, po vrsti:

- enakomernost števila ekip po skupinah
- dane prostorske zmožnosti
- čim večje predvideno število odigranih tekem na ekipo
- morebitne časovne omejitve pri izvedbi turnirja

Umestitev posamezne ekipe v skupino določi žreb tekmovanja. Pri žrebu se najprej vse najavljene ekipe, kolikor je mogoče, razvrsti na podlagi trenutne lestvice državnega prvenstva, nato se ekipe razdeli v tri bobne:

1. boben vsebuje prvih toliko ekip, kolikor je skupin na turnirju
2. boben vsebuje naslednjih toliko ekip, kot je dvokratnik števila skupin na turnirju
3. boben vsebuje vse ostale najavljene ekipe

Žreb se izvede na način, da se izžrebane ekipe iz posameznega bobna umešča v skupine po krožnem principu (A-B-A-B-..., ali A-B-C-A-B-C-A-..., itd)

Pri žrebu se v skupine najprej umestijo ekipe iz višjih bobnov, nato iz nižjih.

### 30. člen (Ligaški način)

Pri turnirju, ki se izvaja na ligaški način, sodelujoče ekipe odigrajo tekme po sistemu *vsak z vsakim* natanko enkrat in zbirajo točke za lestvico turnirja.

Ekipa, ki na tekmi zmagaja, dobi 2 točki. Ekipa, ki tekmo izenači, dobi 1 točko. Ekipa, ki tekmo izgubi, dobi 0 točk.

V primeru tekme, ki se konča z izenačenim izidom, se ne izvedejo postopki za določitev zmagovalca (penali, met kovanca), ko to vелеvajo Pravila igre Pandolo.

Ekipa, ki po odigranih vseh tekmah zbrala največ točk, je zmagovalka turnirja. Ekipa, ki je zbrala drugo največje število točk je drugo uvrščena ekipa in tako naprej, do zadnje sodelujoče ekipe.

V primeru enakega števila doseženih točk ene ali več ekip se za končno uvrstitev ekip upošteva, po vrsti:

- izide medsebojnih srečanj ekip, kjer ekipa z večjim številom zmag doseže višje mesto
- skupno razliko med doseženimi in prejetimi macami (točkami), kjer ekipa z višjo razliko doseže višje mesto
- skupno število doseženih mac (točk), kjer ekipa z višjim seštevkom doseže višje mesto
- število prejetih rumenih kartonov, pri čemer se rdeči karton šteje za 2 rumena kartona, kjer ekipa z manj prejetimi kartoni doseže višje mesto
- žreb

Kriteriji za razvrščanje ekip se uporabljajo le do kriterija, ki razdeli do tedaj izenačeni oz. izenačene ekipe.

Število krogov za posamezno tekmo v ligaškem načinu določi organizator turnirja.

Pri turnirju, ki se izvaja na ligaški način, se izvede žreb samo za določitev razporeda tekem.

### 31. člen (Enojno izločanje)

Pri turnirju, ki se izvaja na način enojnega izločanja, se sodelujoče ekipe udeležujejo dvobojev do prvega poraza. Turnir je razdeljen na nivoje, kjer zmagata na tekmi pomeni napredovanje v naslednji nivo.

Ekipa, ki zmagata v tekmi v zadnjem nivoju (finale), je zmagovalka turnirja. Ekipa, ki je v finalu poražena, je drugo uvrščena ekipa.

Po porazu v predzadnjem nivoju (polfinale), ne glede na določila 1. odstavka tega člena, se ekipa udeleži dodatne tekme, ki določi tretje in četrto uvrščeno ekipo (finale za tretje mesto). Organizator tekmovanja lahko določi tudi druge nivoje, iz katerih ekipe, ki so bile poražene v teh nivojih, nadaljujejo s tekmovanjem z namenom določitve končne uvrstitve.

Za določitev uvrstitev ekip, ki so zaključile tekmovanje pred predzadnjim nivojem, se, če ni drugače urejeno, upoštevajo, po vrsti:

- število zmag
- skupno razliko med doseženimi in prejetimi macami (točkami), kjer ekipa z višjo razliko doseže višje mesto
- skupno število doseženih mac (točk), kjer ekipa z višjim seštevkom doseže višje mesto
- število prejetih rumenih kartonov, pri čemer se rdeči karton šteje za 2 rumena kartona, kjer ekipa z manj prejetimi kartoni doseže višje mesto
- žreb

Kriteriji za razvrščanje ekip se uporabljajo le do kriterija, ki razdeli do tedaj izenačeni oz. izenačene ekipe.

Število krogov za tekme v posameznem nivoju določi organizator turnirja.

Za določitev dvobojev prvega nivoja turnirja na enojno izločanje se izvede žreb. Pri žrebu se najprej razvrsti najavljene ekipe na podlagi trenutne lestvice državnega prvenstva, nato se to razvrstitev razdeli v dva bobna:

1. boben vsebuje toliko ekip, kot je polovica števila potrebnih ekip za zapolnitev prvega nivoja tekmovanja (primer: prvi nivo je četrtfinale, za zapolnitev je potrebnih 8 ekip, v prvem bobnu so 4 ekipe). Ekipe se vzame iz vrha razvrstitve.
2. boben vsebuje vse ostale ekipe  
Drugi boben se dopolni tako, da se doda toliko »praznih« ekip, da se skupno število ekip izenači s številom ekip v prvem bobnu.

Ekipe iz prvega bobna se razporedi po eno na posamezno predvideno tekmo. Ekipe iz drugega bobna se izžreba, da se dopolnijo pari prvega nivoja turnirja. V primeru, ko se izžreba »prazna« ekipa pomeni, da je ekipa, ki bi bila nasprotnica izžrebane »prazne« ekipe, že uvrščena v naslednji nivo tekmovanja. Tako napredovanje ekipe v naslednji nivo se upošteva, če je to potrebno za določitev uvrstitve ekipe, kot da je ekipa tekmo zmagala, vendar brez doseženih ali prejetih mac (točk).

V primerih, ko je število najavljenih ekip večje od števila ekip, potrebnih za zapolnitev prvega nivoja tekmovanja, lahko tekmovalna komisija določi smiselno število predtekmovalnih tekem s ciljem zmanjšati število ekip na natančno število potrebnih ekip, za zapolnitev prvega nivoja tekmovanja. Ekipe, ki naj se udeležijo predtekmovalnega nivoja se izžreba iz drugega bobna najavljenih ekip.

Za določitev parov v naslednjih nivojih je pristojen organizator turnirja.

### 32. člen

(Točkovanje, napredovanje in razvrstitev v skupinskem načinu)

Ekipe znotraj svoje skupine zbirajo točke po enakem sistemu, kot je opisan v 30. členu tega pravilnika, ki se smiselno uporabi za posamezno skupino.

Število ekip, ki napreduje v izločilne boje iz posamezne skupine je odvisno od števila nivojev, predvidenih za izločilne boje ter od števila skupin. Skupno število ekip, ki iz vseh skupin napreduje v izločilne boje se določi z uporabo Tabela 1.

**Tabela 1: Število ekip, ki napreduje glede na število nivojev**

<b>Število nivojev</b>	<b>Ime prvega nivoja</b>	<b>Število ekip, ki napreduje iz skupinskega dela</b>
1	Finale, Finale za tretje mesto	4
2	Polfinale	4
3	Četrtnfinale	8
4	osmina finala	16
5	šestnajstina finala	32

Iz posamezne skupine se v izločilne boje neposredno uvrsti toliko ekip, kolikor je celoštevilski kvocient med številom ekip, ki se skupaj uvrsti v izločilne boje in številom skupin (Primer: skupno število ekip, ki napreduje: 8 ekip, število skupin: 3,  $8 / 3 = 2,67$ , neposredno napredujeta: 2 ekipi)

V primeru, ko ostanejo prosta mesta za uvrstitev v izločilne boje (Primer, kot zgoraj: 2 prosti mesti), ta mesta zasedejo najvišje uvrščene ekipe v dodatni razvrstitvi, ki se določi s kriteriji:

- doseženo mesto v skupini, kjer so ekipe z višjim doseženim mestom uvrščene višje
- povprečno število točk na tekmo, kjer je ekipa z višjim povprečjem uvrščena višje
- povprečno razliko med doseženimi in prejetimi macami (točkami) na tekmo, kjer je ekipa z višjo povprečno razliko uvrščena višje
- povprečno število doseženih mac (točk) na tekmo, kjer je ekipa z višjim povprečjem uvrščena višje
- število prejetih rumenih kartonov, pri čemer se rdeči karton šteje za 2 rumena kartona, kjer ekipa z manj prejetimi kartoni doseže višje mesto
- žreb

Kriteriji za razvrščanje ekip se uporabljajo le do kriterija, ki razdeli do tedaj izenačeni oz. izenačene ekipe.

Za določitev parov prvega in vseh nadaljnjih nivojev izločilnih bojev je pristojen organizator turnirja.

Nekaj primerov različnih situacij glede napredovanja v izločilne boje je razvidnih v Prilogi 5.

### 33. člen (Določitev sodnikov)

Tekmam, ki jim ni mogoče pred začetkom turnirja določiti sodnika, mora organizator turnirja določiti sodnika takoj, ko je to mogoče.

### 34. člen (Tabla z rezultati tekem na turnirju)

Pri turnirjih, ki se izvajajo na skupinski način, mora tabla z rezultati tekem na turnirju, poleg določil 21. člena tega pravilnika, vsebovati še ažurno stanje točk, ki jih ekipe zbirajo znotraj skupine in število doseženih mac (točk) za vsako odigrano tekmo.

**35. člen**  
(Sprememba števila krogov na tekmo)

Organizator turnirja lahko, v dogovoru s tekmovalno komisijo, pri izvedbi turnirja, za določen del izvedbe turnirja, določi drugačno število krogov na posamezno tekmo.

Organizator turnirja ne sme spremeniti števila krogov za posamezno tekmo znotraj istega dela ali nivoja tekmovanja (znotraj skupinskega dela, znotraj ligaškega načina, znotraj posameznega nivoja izločilnih bojov).

**36. člen**  
(Izključitev ekipe)

V primeru izključitve ekipe pri turnirju, ki se izvaja na skupinski način, ki se zgodi po koncu skupinskega dela turnirja, ne glede na določila 3. odstavka 25. člena tega pravilnika, se šteje, da je ekipa odigrala tekme v skupinskem delu. Ostala določila 25. člena ostanejo veljavna.

V primeru izključitve ekipe pri turnirju, ki se izvaja na enojno izločanje, ki se zgodi v drugem ali katerem od naslednjih nivojev, ne glede na določila 3. odstavka 25. člena tega pravilnika, se šteje, da je ekipa odigrala tekme v prejšnjih nivojih. Ostala določila 25. člena ostanejo veljavna.

**37. člen**  
(Pretvorba uvrstitev ekip na turnirjih v točke za državno prvenstvo)

Uvrstitev ekip na posameznem turnirju se pretvori v točke za državno prvenstvo po sledečem ključu:

1. mesto:	12 točk
2. mesto:	10 točk
3. mesto:	8 točk
4. mesto:	7 točk
5. mesto:	6 točk
6. mesto:	5 točke
7. mesto:	4 točke
8. mesto:	3 točke
9. in vsa nadaljnja mesta:	1 točka

Ekipam, ki zasedejo 9. ali nižje mesto, se, v primeru vsaj ene dosežene zmage na turnirju, prizna 1 dodatna točka.

Ekipam, ki imajo na zaključni podelitvi tekmovanja prisotna vsaj dva člana, se prizna 1 dodatna točka.



## Liga

### 38. člen (Sistem tekmovanja v ligi)

Liga se izvede na enak način, kot določa 30. člen tega pravilnika, kjer se smiselno zamenja vse pojavitve besede *turnir* z besedo *liga*.

Ne glede na določila 1. odstavka 30. člena tega pravilnika, lahko organizator lige določi, da se ekipe med seboj pomerijo več kot enkrat, vendar pod pogojem, da se vse ekipe pomerijo z ostalimi enako mnogo krat.

**Priloga 1 Vloga za potrditev tekmovanja***Domanda per l'approvazione della competizione*

Naziv tekmovanja

*Nome della competizione*

---

Naziv organizatorjev tekmovanja in kontaktni podatki:

*Organizzatore della competizione e contatti:*

---

---

Odgovorna oseba (ime, priimek, GSM):

*Persona responsabile (nome, cognome, GSM):*

---

Kontaktne podatki za prijavo ekip na tekmovanje:

*Contatti per l'iscrizione delle squadre alla competizione:*

---

Oblika izvedbe tekmovanja (obkroži):

*Forma della competizione (cerchia):*

turnir

*torneo*

liga

*campionato*

Datum

*Data*

Kraj

*Luogo*

Datum

*Data*

Kraj

*Luogo*

1

---

3

---

2

---

4

---

Podlaga (obkroži):

*Superficie (cerchia):*

utrjena

*compatta*

neutrjena

*non compatta*

Predvideno število udeleženi ekip:

*Numero previsto di squadre partecipanti*

---

Predvideno število igrišč:

*Numero di campi previsti*

---

Kraj in datum

Podpis odgovorne osebe

---

Tekmovanje potrjeno s strani tekmovalne komisije dne:

---

Tekmovanje potrjeno s strani predsedstva dne:

---

---

## Priloga 2 Prijavnica na tekmovanje

Spodaj podpisani člani ekipe/  
*I membri della squadra*

v sestavi/  
*composta da*

<b>Ime in priimek / <i>Nome e cognome</i></b>	<b>Kapetan / <i>Capo</i></b>	<b>Podpis / <i>Firma</i></b>

se prijavljamo na tekmovanje /  
*ci iscriviamo alla competizione*

\_\_\_\_\_ ,

ki bo potekalo v/na / *che si svolgerà a* \_\_\_\_\_ ,

dne / *il* \_\_\_\_\_ .

S podpisom člani ekipe potrjujemo, da se tekmovanja udeležujemo na lastno odgovornost in da ob morebitni poškodbi ne bomo zahtevali odgovornosti od organizatorja tekmovanja ali Zveze Društev Igre Pandolo Slovenije.

*Con le nostre firme confermiamo che partecipiamo alla competizione a propria responsabilità e in caso d'infortunio non pretenderemo nessuna responsabilità dall'organizzatore della competizione o dalla Federazione Slovena Gioco del Pandolo.*

## Priloga 3 Zapisnik žreba

Žreb za tekmovanje \_\_\_\_\_ (ime tekmovanja),  
ki bo potekalo (datumi in kraji):

---

---

---

---

v obliki      turnirja      lige.

Najavljene ekipe:

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Način izvedbe:

- a) \_\_\_\_\_ skupine + izločilni boji (\_\_\_\_\_)
- b) ligaško (št. medsebojnih tekem \_\_\_\_\_)
- c) enojno izločanje

Število krogov (gironov) na tekmo:

skupinski del: \_\_\_\_\_

izločilni boji: \_\_\_\_\_

---

---

---

---

liga: \_\_\_\_\_

Izid žreba:

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

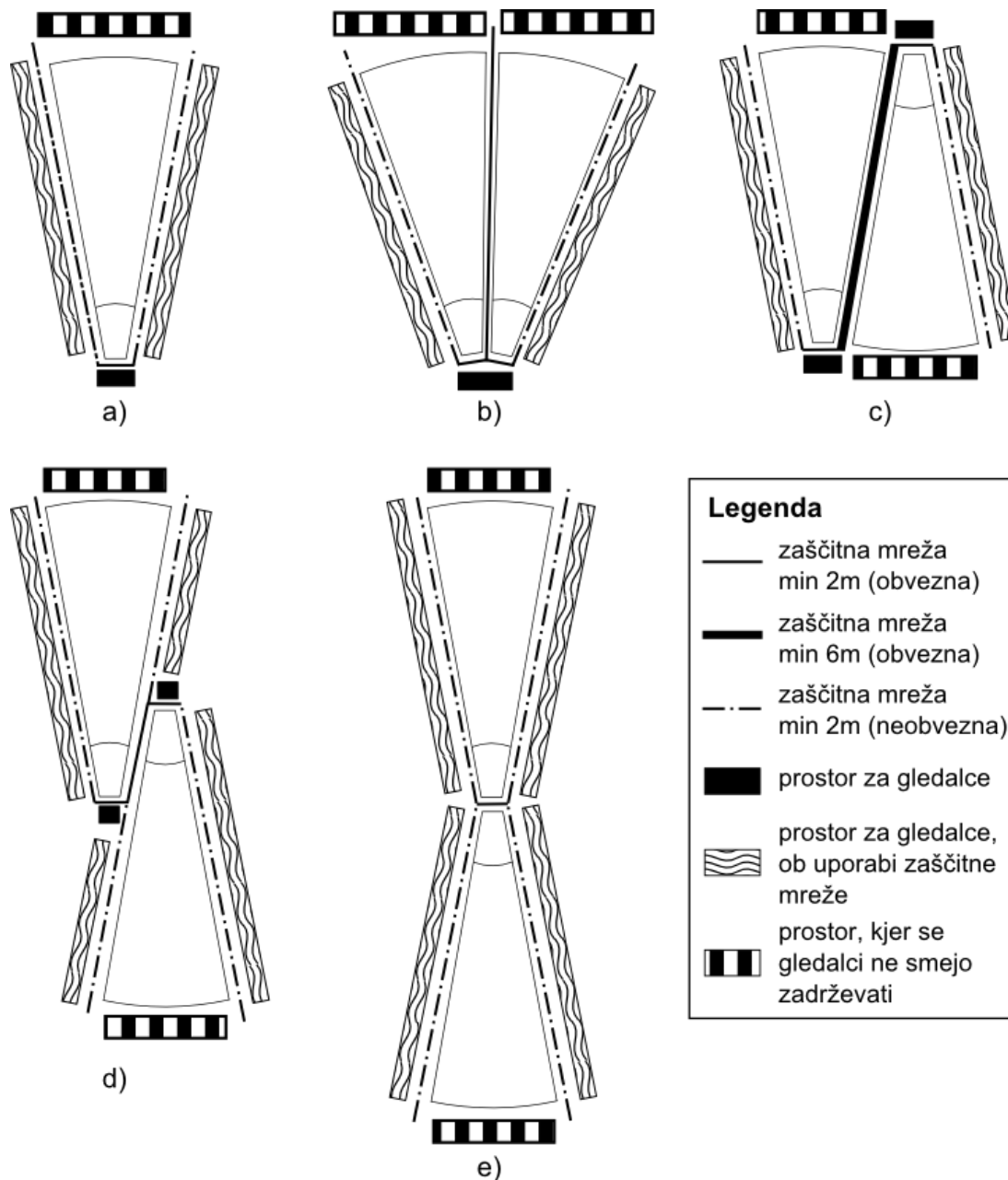
Razpored tekem je priloga tega zapisnika.

\_\_\_\_\_  
tekmovalna komisija

\_\_\_\_\_  
organizator

\_\_\_\_\_  
Kraj in datum

## Priloga 4 Nekaj primerov postavitve igrišč, zaščitnih mrež in prostora za gledalce



Komentarji k primerom postavitve (možne so še druge postavitve):

- Postavitev enega igrišča  
Mreža za bazno črto je obvezna, prostor za to mrežo je na voljo gledalcem. Postavitev stranskih mrež je neobvezna, vendar postane obvezna, če želi organizator dovoliti gledalcem zadrževanje v prostoru ob stranskih črtah. V prostoru za končno črto se gledalci ne smejo zadrževati.
- Postavitev dveh igrišč v isti smeri  
Mreža za baznima črtama je obvezna, lahko je skupna, prostor za baznima črtama

je namenjen gledalcem. Postavitev srednje mreže med igriščema je obvezna. Postavitev mrež ob zunanjih stranskih črtah je neobvezna, vendar postane obvezna, če želi organizator dovoliti gledalcem zadrževanje v prostoru ob zunanjih stranskih črtah. V prostorih za končnima črtama se gledalci ne smejo zadrževati.

- c) Postavitev dveh igrišč v nasprotnih smereh 1  
Mreži za baznima črtama sta obvezni, prostora za baznima črtama sta na voljo gledalcem. Postavitev srednje mreže med igriščema je obvezna, ta mreža mora biti visoka najmanj 6 metrov. Postavitev mrež ob zunanjih stranskih črtah je neobvezna, vendar postane obvezna, če želi organizator dovoliti gledalcem zadrževanje v prostoru ob zunanjih stranskih črtah. V prostorih za končnima črtama se gledalci ne smejo zadrževati.
- d) Postavitev dveh igrišč v nasprotnih smereh 2  
Mreži za baznima črtama sta obvezni, prav tako je obvezna mreža med igriščema po celotni dolžini, kjer se igrišči »prekrivata«. Prostora za baznima črtama sta na voljo gledalcem, vendar sta manjša kot pri postavitvi c). Postavitev (dodatnih) mrež ob stranskih črtah je neobvezna, vendar postane obvezna, če želi organizator dovoliti gledalcem zadrževanje v prostoru ob stranskih črtah. V prostorih za končnima črtama se gledalci ne smejo zadrževati.
- e) Postavitev dveh igrišč v nasprotnih smereh 3  
Mreža za baznima črtama je obvezna, lahko je ena sama, lahko sta dve ločeni mreži. V slednjem primeru je lahko med mrežama določen prostor za gledalce. Mreže ob stranskih črtah igrišč so neobvezne, vendar postanejo obvezne, če želi organizator dovoliti gledalcem zadrževanje v prostoru ob stranskih črtah. V prostorih za končnima črtama se gledalci ne smejo zadrževati.

Pri določitvi prostora za gledalce, kjer se gledalci lahko gibljejo, se upošteva 6 metrov širok pas od:

- zaščitne mreže. V tem primeru, se lahko gledalci gibljejo brez omejitev znotraj pasu in na večjih razdaljah (z zavedanjem, da so ob igrišču za Pandolo)
- stranske črte, če zaščitna mreža ni postavljena. V tem primeru se v tem pasu gledalci ne smejo zadrževati. Pri večji razdalji od stranske črte se lahko gledalci gibljejo brez omejitev (z zavedanjem, da so ob igrišču za Pandolo)

Za postavitev treh ali več igrišč (v isti ali različnih smereh) se lahko kombinira več različnih postavitvev (npr. postavitvi a in e, b in c, b in d,...), nikoli pa se ne kombinirata postavitvi c in d ter c in e.

## Priloga 5 Primeri različnih situacij glede napredovanja v izločilne boje

Število nivojev izločilnih bojev: 4 (osmina finala). Število ekip, ki napreduje: 16

Število skupin	Iz vsake skupine neposredno napreduje prvih	Dopolnitev
1	16	/
2	8	/
3	5	1 najboljši 6.
4	4	/
5	3	1 najboljši 4.
6	2	4. najboljši 3.

Število nivojev izločilnih bojev: 3 (četrtfinale). Število ekip, ki napreduje: 8

Število skupin	Iz vsake skupine neposredno napreduje prvih	Dopolnitev
1	8	/
2	4	/
3	2	2 najboljša 3.
4	2	/
5	1	3 najboljši 2.
6	1	2. najboljša 2.

Število nivojev izločilnih bojev: 2 (polfinale). Število ekip, ki napreduje: 4

Število skupin	Iz vsake skupine neposredno napreduje prvih	Dopolnitev
1	4	/
2	2	/
3	1	1 najboljši 2.
4	1	/
5	Ni izvedljivo	



6	Ni izvedljivo
---	---------------

Število nivojev izločilnih bojev: 1 (finale, finale 3. mesto). Število ekip, ki napreduje: 4

Število skupin	Iz vsake skupine neposredno napreduje prvih	Dopolnitev
1	4 (1. in 2. mesto => finale, 3. in 4. mesto => finale 3. mesto)	/
2	2 (1. mesto => finale, 2. mesto => finale 3. mesto)	/
3	1 (boljša 2 prva => finale, slabši prvi => finale 3. mesto)	1 najboljši 2. (=> finale 3. mesto)
4	1 (boljša 2 prva => finale, slabša 2 prva => finale 3. mesto)	/
5	Ni izvedljivo	
6	Ni izvedljivo	